



SIARAN PERS

Goethe-Institut Indonesien didukung Kementerian Luar Negeri Jerman, bekerja sama dengan Stiftung Digitale Spielkultur dan Asosiasi Game Indonesia kembali mempertemukan para pengembang game asal Indonesia dan Jerman dalam sebuah proyek pembuatan aplikasi game edukasi “Ayo Jerman”.

Proyek ini merupakan upaya tindak lanjut dari kegiatan di tahun 2015, yaitu Game Mixer yang juga merupakan bagian dari rangkaian acara Jerman Fest 2015. Dalam acara tersebut 11 game developer asal Jerman dan 10 game developer dari Indonesia bertemu untuk saling bertukar dan berbagi informasi, pengalaman serta bekerja sama.

Dimulai dengan *Open Call* atau seleksi terbuka bagi para studio pengembang game Indonesia dan Jerman, yang dilaksanakan pada bulan Juni 2016. Proyek “Ayo Jerman” kemudian telah memilih studio Nightspade asal Bandung dan dua pengembang game asal Jerman, yaitu Moritz Lehr (kunststoff studio) dan Linda Kruse (The Good Evil GmbH) yang akan berkolaborasi dan mengembangkan sebuah aplikasi yang dirancang untuk memperkenalkan negara Jerman melalui permainan dan informasi tentang kota-kota, budaya, dan kegiatan sehari-hari.

Kegiatan pertama proyek ini adalah sebuah workshop, yang berlangsung pada tanggal 1- 5 Agustus 2016. Pada tahap awal, telah dihasilkan prototipe di atas kertas, yang memuat gambaran tentang bagaimana wujud aplikasi tersebut nantinya. Sebagai contoh, sketsa mengenai karakter, tampilan visual dan alur permainan. Tahap selanjutnya adalah membuat prototipe digital berikut perencanaan produksi yang lebih matang.

Tidak hanya berkulat dalam workshop, tim developer juga hadir dalam acara pertukaran informasi game “GameDevBDG Ngariung #3 pada hari Kamis, 4 Agustus 2016. Moritz Lehr dan Linda Kruse, membicarakan tentang trend game di Jerman.

Setelah workshop usai, tim gabungan ini akan memasuki tahap produksi selama beberapa bulan hingga aplikasi selesai dibuat dan diperkenalkan di beberapa acara game di Indonesia dan terutama di di sebuah pameran di Jerman pada bulan Februari 2017. Aplikasi akan diluncurkan secara resmi pada bulan Maret.

Turut menyemarakkan kiprah Indonesia di ranah game Internasional, dua pengembang game, yaitu Steven Aang dan Michael Elwin Setiadi akan berpartisipasi di ajang Gamescom di Cologne, yang berlangsung dari tanggal 17 s.d. 21 Agustus 2016, sebagai perwakilan dari Indonesia.

Bandung, 4 Agustus 2016

www.goethe.de

Keterangan lebih lanjut harap hubungi:
Mira Fatimah (mira.fatimah@jakarta.goethe.org) dan
Veriana Devi (devi.Veriana@Jakarta.goethe.org)

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.