



Bratislava Game Jam 2016

17. 11. 2016 - 19. 11. 2016, Goethe-Institut Bratislava

Mladý pes in Zusammenarbeit mit dem Goetheinstitut Bratislava veranstalten die zweite jährliche Bratislava Game Jam, auf der sich Künstler, Programmierer, Spieledesigner, Szenarier und alle, die sich für die Entwicklung von Spielen interessieren, treffen.

Das klare Ziel ist das Fertigstellen eines funktionierenden Videospieles, über dessen Thematik erst vor Ort entschieden wird.

Eine internationale und interdisziplinäre Jury wählt die besten Spiele in jeweils zwei verschiedenen Kategorien aus, der dritte Sieger wird aus den einzeln antretenden Teilnehmern auserwählt.

Game Jams sind weltweit bekannt, und auch in der Slowakei fanden schon einige statt.

Bratislava Game Jam entstand im Jahre 2015 und hat sich zum Ziel gesetzt, zur Entwicklung von innovativen, mutigen, bildenden und künstlerischen Videospiele beizutragen.

Die zeitlichen und thematischen Vorgaben motivieren die Teilnehmer dazu, sich maximal zu konzentrieren, schnell Entscheidungen zu treffen und neuartige Ansätze zu probieren.

Es wird ein Raum geschaffen, an dem sich Menschen verschiedenster Fähigkeiten, mit dem gemeinsamen Interesse an Videospiele, Erfahrungen austauschen können und die Bildung einer Community gefördert wird.

Alle Teilnehmer erhalten eine Teilnehmebestätigung von BGJ 2016, vor Ort Fachberatung über Recht im Netz von Zuzana Motúzová I your lawyer, Hilfe bei der Audioproduktion mit Grand Beats, Guthaben für Taxifahrten von Liftago, und die Möglichkeit, morgendliches Yoga auszuprobieren.

Auf die Gewinner warten folgende Preise: Aufenthalt im Luft Coworking Space, Hosting von Websupport, Bildungscoupons von IT Learning, diverses Computerzubehör, Tickets für das nächste BGJ 2017, Fest Anca und das Resonate Festival in Belgrad, welches die Stellung der Technologie in der Kunst ergründet.

www.goethe.de

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.



www.goethe.de

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.