



Bratislava Game Jam

17. 11. 2016 - 19. 11. 2016, Goetheho inštitút Bratislava

Mladý pes v spolupráci s Goetheho inštitútom Bratislava prinášajú druhý ročník Bratislava Game Jam, na ktorom sa stretnú výtvarní umelci, programátori, herní dizajnéri, scenáristi a všetci, ktorí sa zaujímajú o tvorbu hier s jasným cieľom - za dva dni vytvoriť funkčnú videohru na tému, ktorú sa dozvedia až na mieste. Medzinárodná a interdisciplinárna porota v posledný deň vyberie najlepšie hry v dvoch kategóriách, tretieho víťaza vyberú spomedzi seba samotní účastníci.

Game jamy sú vo svete známy formát a na Slovensku sa ich uskutočnilo už niekoľko. Bratislava Game Jam vznikol v roku 2015 a má za cieľ podporiť tvorbu odvážnych, netradičných, edukačných a umeleckých videohier. Časové a tematické obmedzenie núti účastníkov k maximálnej sústredenosti, rýchlym rozhodnutiam a skúšaniam netradičných postupov. Priestor, v ktorom sa všade naokolo nachádzajú ľudia so spoločným záujmom o videohry ale rôznymi zručnosťami prispieva k výmene skúseností a budovaniu komunity. Porota, zložená z profesionálov z rôznych odvetví, zaručí spätnú väzbu pre zúčastnených tvorcov hier po nielen technickej stránke. Na záver vyberie víťaza hlavnej ceny Bratislava Game Jam hru, ktorá ponúka najlepší estetický zážitok.

Všetci účastníci dostanú darčkové predmety BGJ 2016 a na mieste budú môcť využiť poradenstvo v oblasti digitálneho práva od Zuzana Motúzová | your lawyer, pomoc s audio produkciou od Grand Beats, kredit na taxi od Liftago a skúsiť rannú jogu. Víťazov čaká pobyt v Luft coworking, hosting od Websupportu, vzdelávacie kupóny od IT Learning, počítačové príslušenstvo, lístky na Fest Anča a belehradský Resonate, festival, ktorý skúma pozíciu technológie v umení a kultúre a lístky na BGJ 2017.

www.goethe.de

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.