

Material zum interaktiven Spiel Bau!Schule

ANHANG 7 ZUM SPIEL 12 FAKTENPRÜFUNG

Karten mit falschen Wörtern.



1

Im Klassenraum kann ich meine
Schuhe nicht ablegen,
sie gehen reparieren.



2

In der Garderobe spielen wir.



3

Auf den Fußboden liegen unsere
schmutzigen Hefte.



4

Wir haben bemalbare Betten im
Klassenraum aufgestellt.



5

In der Garderobe läuft ein Tiger.
Wir möchten, dass er in der
Schule bleibt.



6

Viele Mitschüler sitzen zu zweit
auf den Stühlen in der Kantine,
deshalb schmeckt das Essen
nicht.

7

Ihr sollt eine Schule für den Igel selbst bauen und den Igel pflegen.



8

In der Graderobe und im Vorraum ist es oft sehr lecker.



9

In der Garderobe fallen Computer oft runter.



10

Neue Fußmatten fangen die Füße gut ab.

11

Wir werden den Mitschülern erklären, dass es gesund ist, auf den Stühlen zu zweit zu sitzen.



12

Ihr sollt Ideen entwickeln, wie man z.B. bemalbare Speisen oder Wände kreativ gestalten kann.

13

Auf dem Korridor ist es immer sehr laut, man kann nicht schwimmen.



14

Man kann ein Infodisplay aufhängen – er zeigt Öffnungszeiten der Bibliothek und den Countdown bis zum Ende des Schuljahres.

15



**Ihr sollt einen Vorschlag
einbringen: man kann im Menü
Speisen in verschiedenen Formaten
hochladen: Hörbücher, Videos,
E-Books.**

16

**Versucht einen Sprachassistenten
zu programmieren: er wird die
Bücher korrigieren.**

17

**Wir werden für die
Bezirkseinwohner ein Referat
über die E-Books halten und
gemeinsam Mülltrennung
organisieren.**

18

**Da können dreieckige Tische
helfen: man kann sie
als „Kreise“ kombinieren.**

19



**Man kann aus den alten Heften
Sitze machen und dort auch
Bücher bis zur nächsten
Unterrichtsstunde aufbewahren**

20

**In der Bibliothek verwenden
wir bunte Müllcontainer, um die
Aussprache zu verbessern.**

